



Démarrer avec
Rêve de Dragon
sous
FoundryVTT



Avant Propos

Ce petit guide a pour objectif de vous guider pas à pas depuis l'achat d'une licence jusqu'à votre premier jet de dé sous l'interface de FoundryVTT. Avant toute chose, sachez qu'il existe une FAQ maintenue par la communauté des 5000 MJs francophones utilisant FoundryVTT : <https://foundryvtt.wiki/fr/faq/faq-main>

Toute question qui serait soulevée par les étapes ci-dessous aura plus que probablement sa réponse dans le lien ci-dessus. L'exemple donné ici suppose que vous utilisez un PC Windows, mais la procédure est assez identique sous Linux ou sous MacOS.

Acheter FoundryVTT

FoundryVTT est un logiciel permettant d'héberger des parties pour jouer en ligne ou pour servir d'assistant sur table réelle. On achète le logiciel une seule fois, et il est à vous à vie (ie pas d'abonnement, pas de coût caché). Le coût total actuel est de 54 EUR (TVA incluse).

L'achat se déroule sur cette page : <https://foundryvtt.com/purchase/>

Il vous faut tout d'abord créer un compte sur le site <https://foundryvtt.com>. Ensuite, sur le formulaire d'achat affiché, il vous suffit de cocher les cases 1, 2 et 3, puis de cliquer sur 4 :

Description	Amount
Software License Key	€45.00
EU VAT ⓘ	Computed at Checkout
Total (EUR)	€45.00 + Tax

Discount Code:

If you have a valid discount code for this purchase, enter it here.

- I agree to the terms and conditions specified in the Foundry Virtual Tabletop [End User License Agreement](#)
- I acknowledge that I may request a refund up to 30 days from the date of purchase under our [Refund Policy](#).
- I understand that purchases made using SEPA Direct Debit require up to 7 business days of [processing time](#) before the software license will be issued.

Checkout powered by [stripe](#)

Une interface de paiement vous sera alors proposée avec différentes options possibles, le paiement par CB étant le plus courant.

Installation

Une fois votre licence achetée, vous allez pouvoir télécharger le logiciel Foundry depuis votre compte :

PURCHASED SOFTWARE LICENSES

This page lists the Foundry Virtual Tabletop software licenses you have purchased. Only you can see this page.

Download Foundry Virtual Tabletop Software

Download Version: Release 12.331 (Build 331)

Operating System: — Select Operating System —

Please select the version and operating system that you wish to use. You can either download the files directly, or obtain a temporary URL for use in setting up a remote server.

TIMED URL DOWNLOAD

Once you have downloaded the software, be sure to see the Knowledge Base page on [Software Installation](#) for instructions and next steps.

- Recommended: The Foundry recommended Release among the available versions. The most stable and secure.
- Stable: Releases that have been carefully tested and are recommended for use in live games.
- Feature Testing: Releases for testing the functionality of new features to obtain feedback from the general user community.
- API Development: Releases for testing the design of new features and API changes to obtain feedback from the developer community.
- Prototype: Releases for previewing the design of experimental features which are not yet fully developed.

Purchased Software Licenses

Your purchased software licenses are listed below.

Nom	Modifié le	Type
Aujourd'hui (1)		
FoundryVTT-12.331-Setup.exe	08/11/2024 14:24	Application

License Name:

1 – Accédez à l'espace de votre compte (ici celui de votre serveur),

2 – Sélectionnez « Purchased Licenses » dans le menu de gauche,

3 – Téléchargez FoundryVTT selon votre système d'exploitation, en gardant la version 12.331 qui est proposée par défaut,

4 – Et récupérez votre clé de licence qui s'affiche dans la zone de texte.

Une fois le logiciel téléchargé, il vous suffit de l'installer sur votre PC comme tout autre logiciel.

Nom	Modifié le	Type
Aujourd'hui (1)		
FoundryVTT-12.331-Setup.exe	08/11/2024 14:24	Application

Installation de Foundry Virtual Tabletop

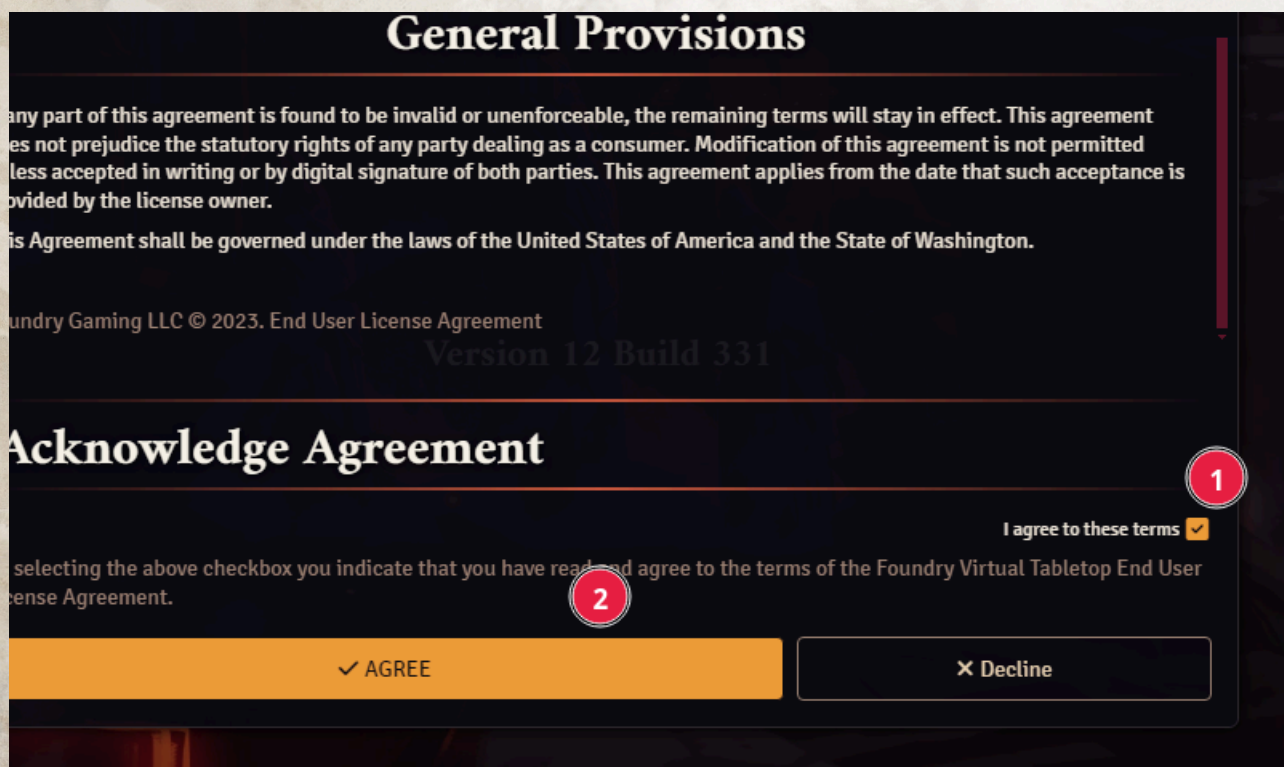
Installation en cours

Veuillez patienter pendant l'installation de Foundry Virtual Tabletop.

Foundry Virtual Tabletop 12.331.0

< Précédent Suivant > Annuler

Lancez le logiciel, puis validez la licence en cochant la case (1), puis appuyez sur (2) :



General Provisions

Any part of this agreement is found to be invalid or unenforceable, the remaining terms will stay in effect. This agreement does not prejudice the statutory rights of any party dealing as a consumer. Modification of this agreement is not permitted unless accepted in writing or by digital signature of both parties. This agreement applies from the date that such acceptance is provided by the license owner.

This Agreement shall be governed under the laws of the United States of America and the State of Washington.

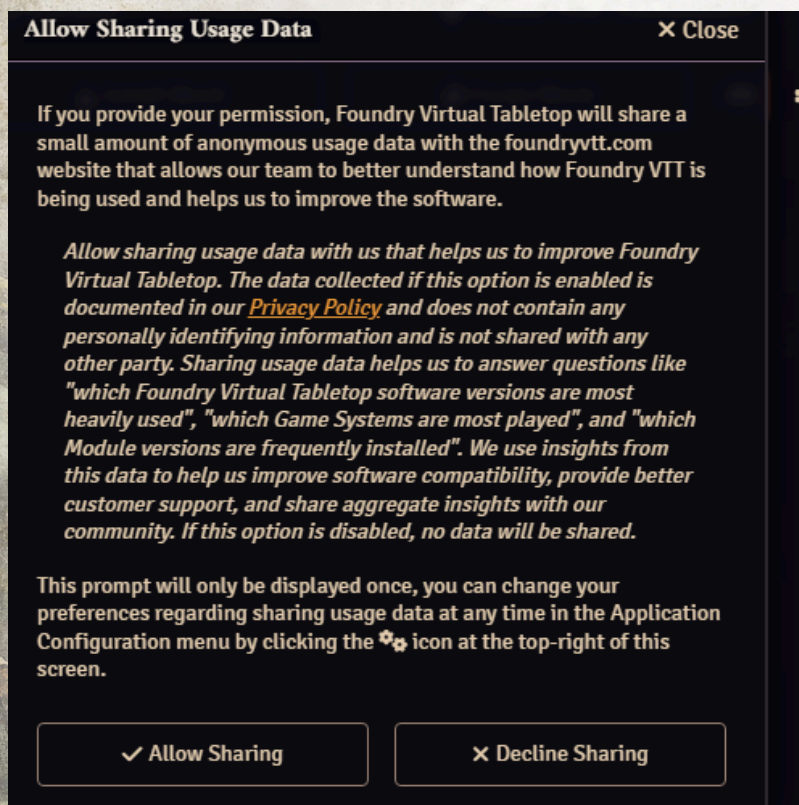
Foundry Gaming LLC © 2023. End User License Agreement
Version 12 Build 331

Acknowledge Agreement

I agree to these terms 1

By selecting the above checkbox you indicate that you have read and agree to the terms of the Foundry Virtual Tabletop End User License Agreement. 2


FoundryVTT vous demande ensuite si vous souhaitez communiquer des métriques d'utilisation :



Allow Sharing Usage Data ✗ Close

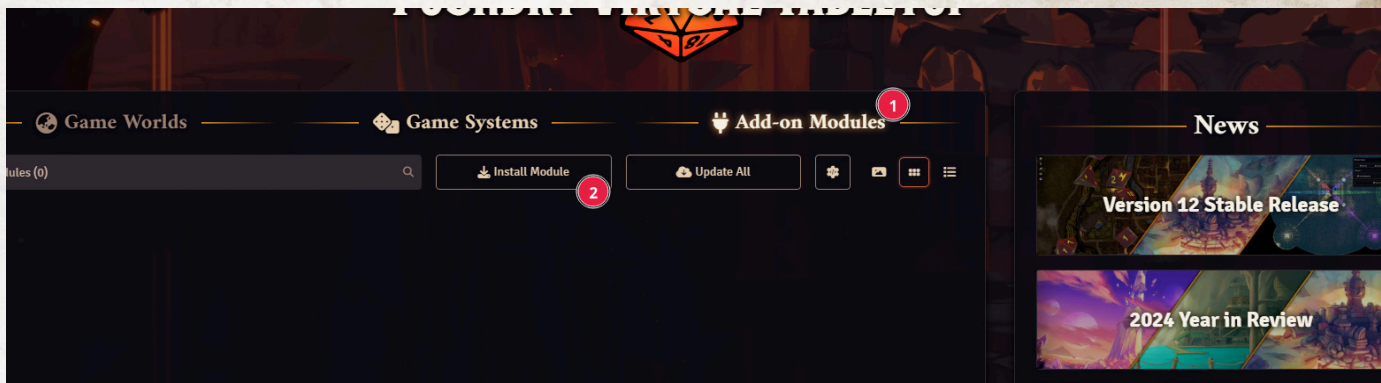
If you provide your permission, Foundry Virtual Tabletop will share a small amount of anonymous usage data with the foundryvtt.com website that allows our team to better understand how Foundry VTT is being used and helps us to improve the software.

Allow sharing usage data with us that helps us to improve Foundry Virtual Tabletop. The data collected if this option is enabled is documented in our [Privacy Policy](#) and does not contain any personally identifying information and is not shared with any other party. Sharing usage data helps us to answer questions like "which Foundry Virtual Tabletop software versions are most heavily used", "which Game Systems are most played", and "which Module versions are frequently installed". We use insights from this data to help us improve software compatibility, provide better customer support, and share aggregate insights with our community. If this option is disabled, no data will be shared.

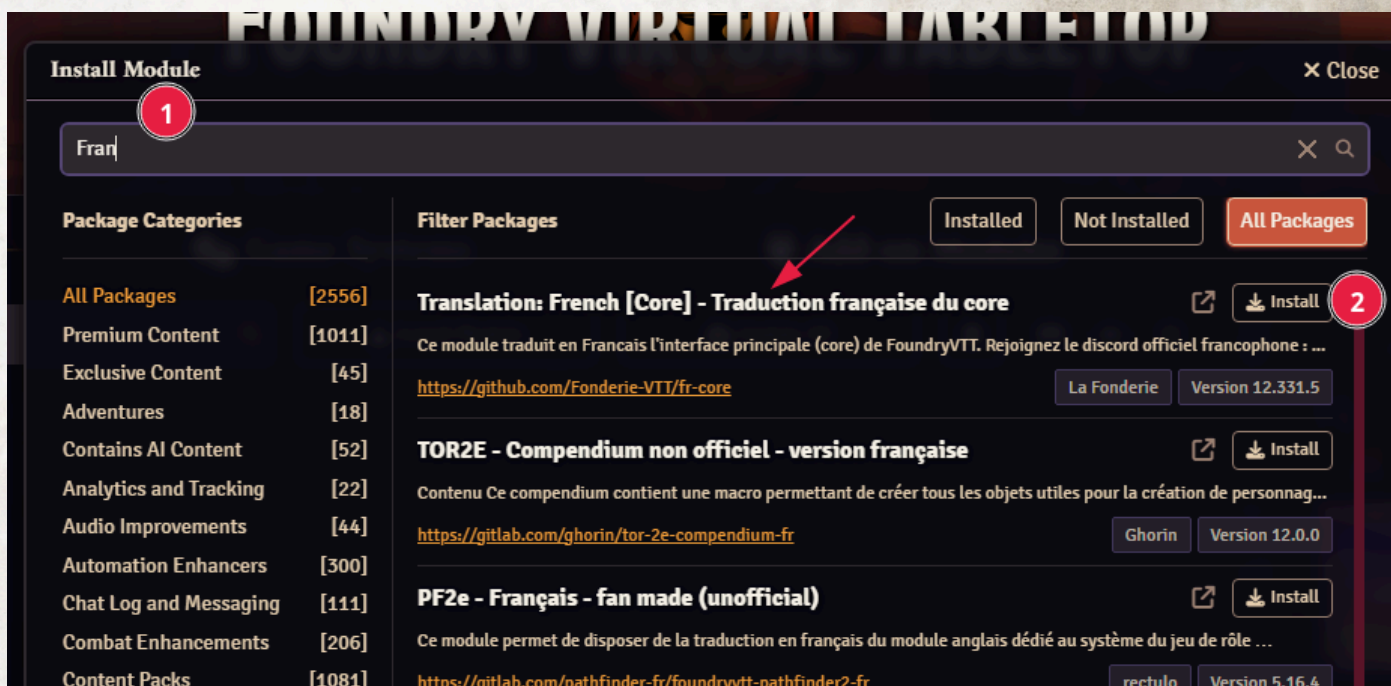
This prompt will only be displayed once, you can change your preferences regarding sharing usage data at any time in the Application Configuration menu by clicking the  icon at the top-right of this screen.

Configuration Initiale

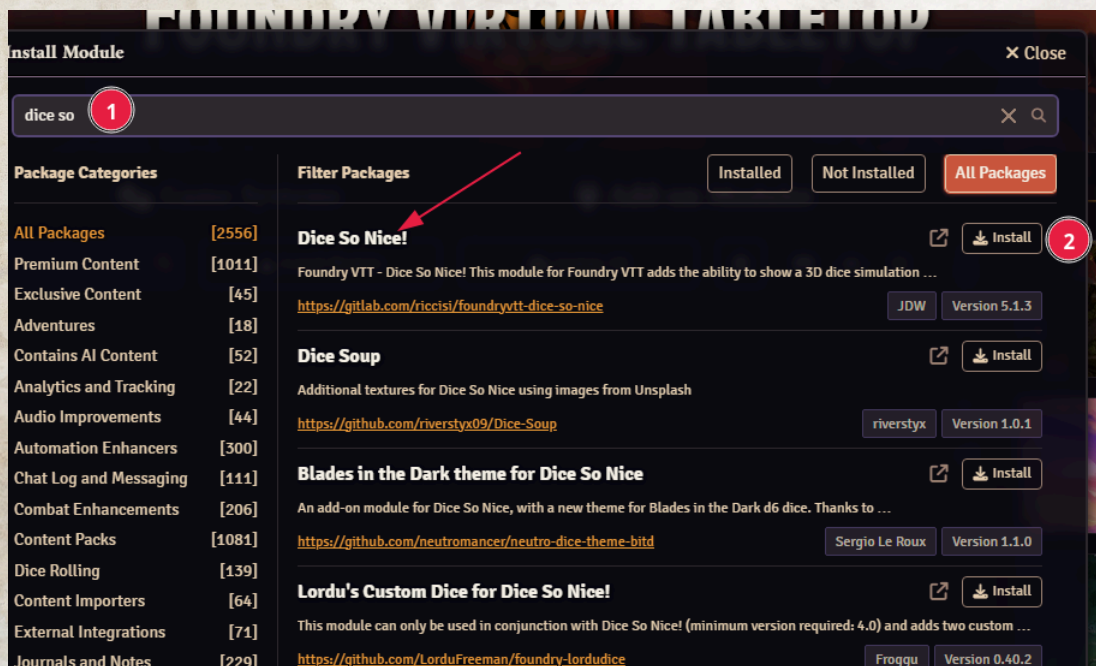
L'interface est pour l'instant en anglais, nous allons la passer en français. Pour ce faire, cliquez sur « Add-on Modules » (1), puis sur « Install Module » (2).



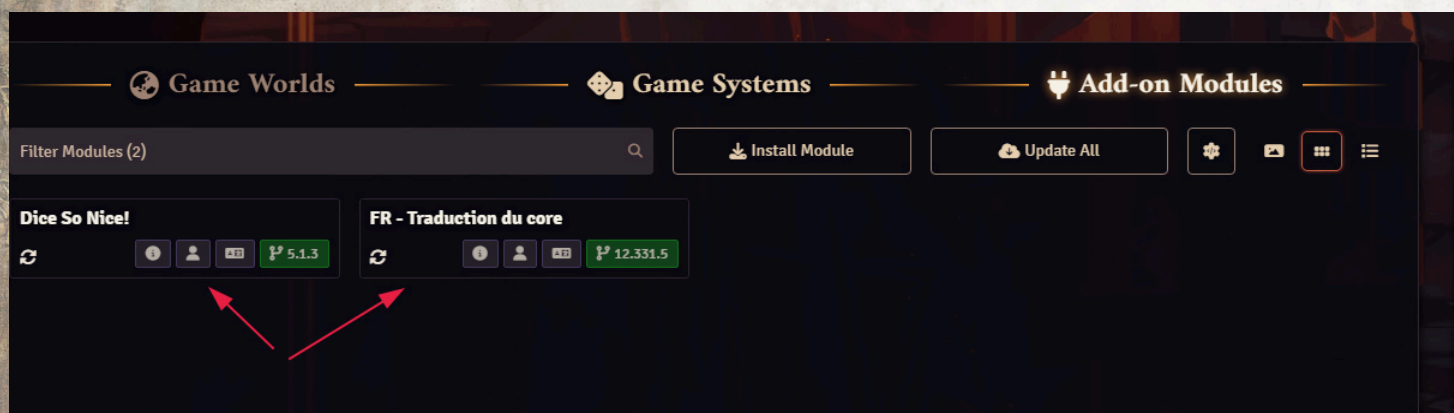
Une fenêtre de recherche s'ouvre alors. Saisissez 'Fran' dans la zone de recherche (1), puis cliquez sur le bouton (2) pour installer le module de traduction :



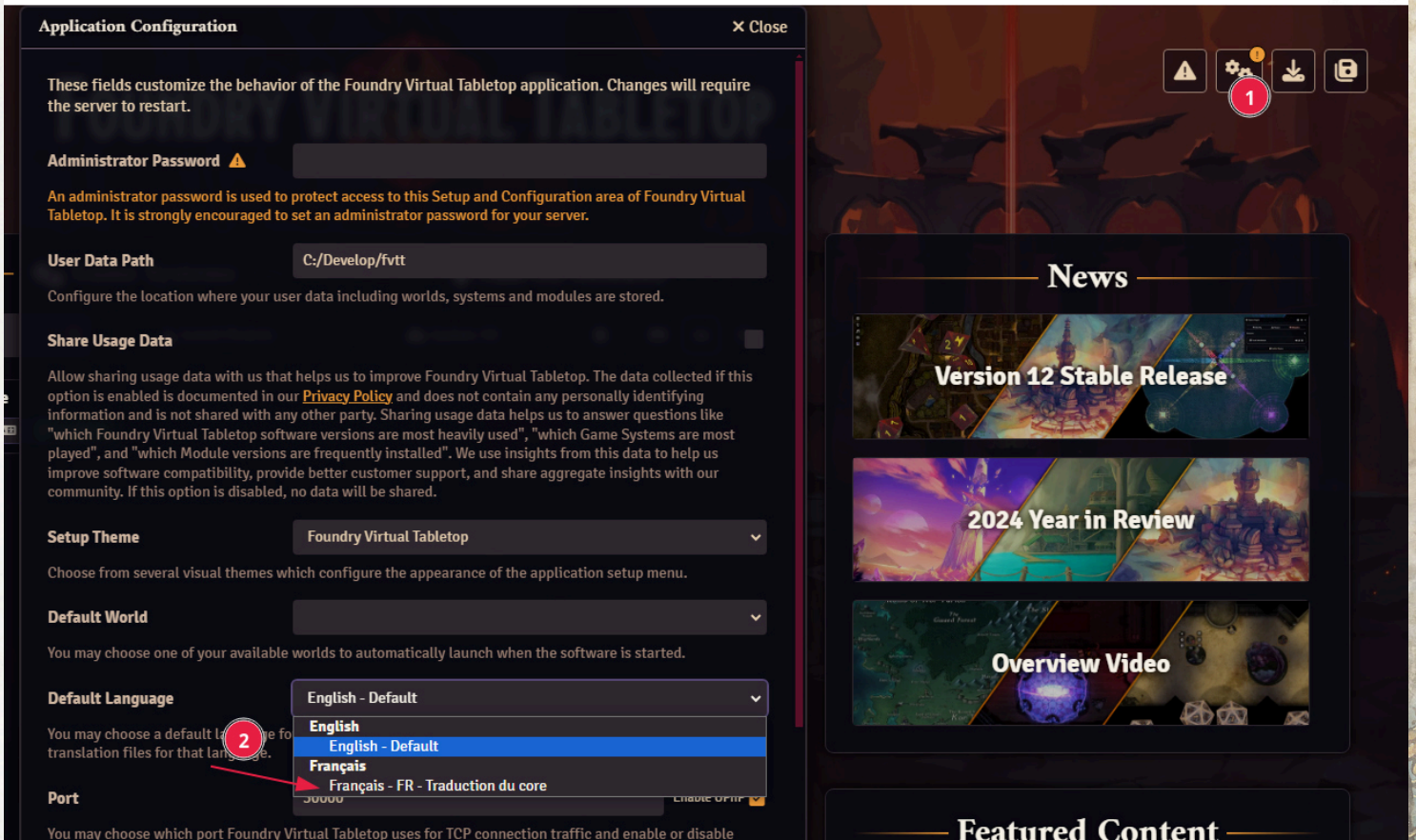
Nous allons en profiter pour installer également un module pour les dés en 3D, en saisissant 'Dice so' dans la zone de texte (1), puis en cliquant sur « Install » (2)



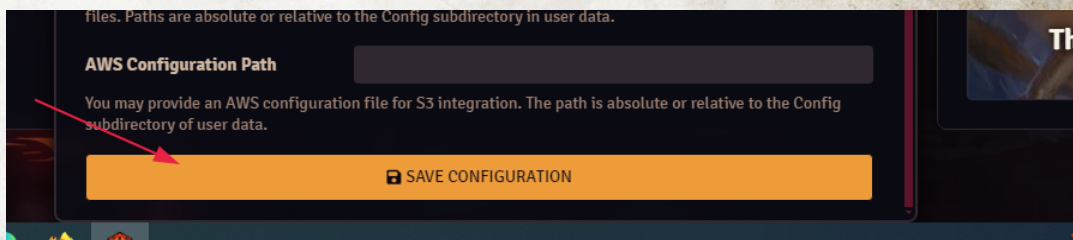
Une fois ces modules installés, votre interface ressemble à ceci :



Pour franciser l'interface, nous allons modifier les 'settings' en cliquant sur (1), puis en sélectionnant le module de traduction dans liste déroulante en (2) :



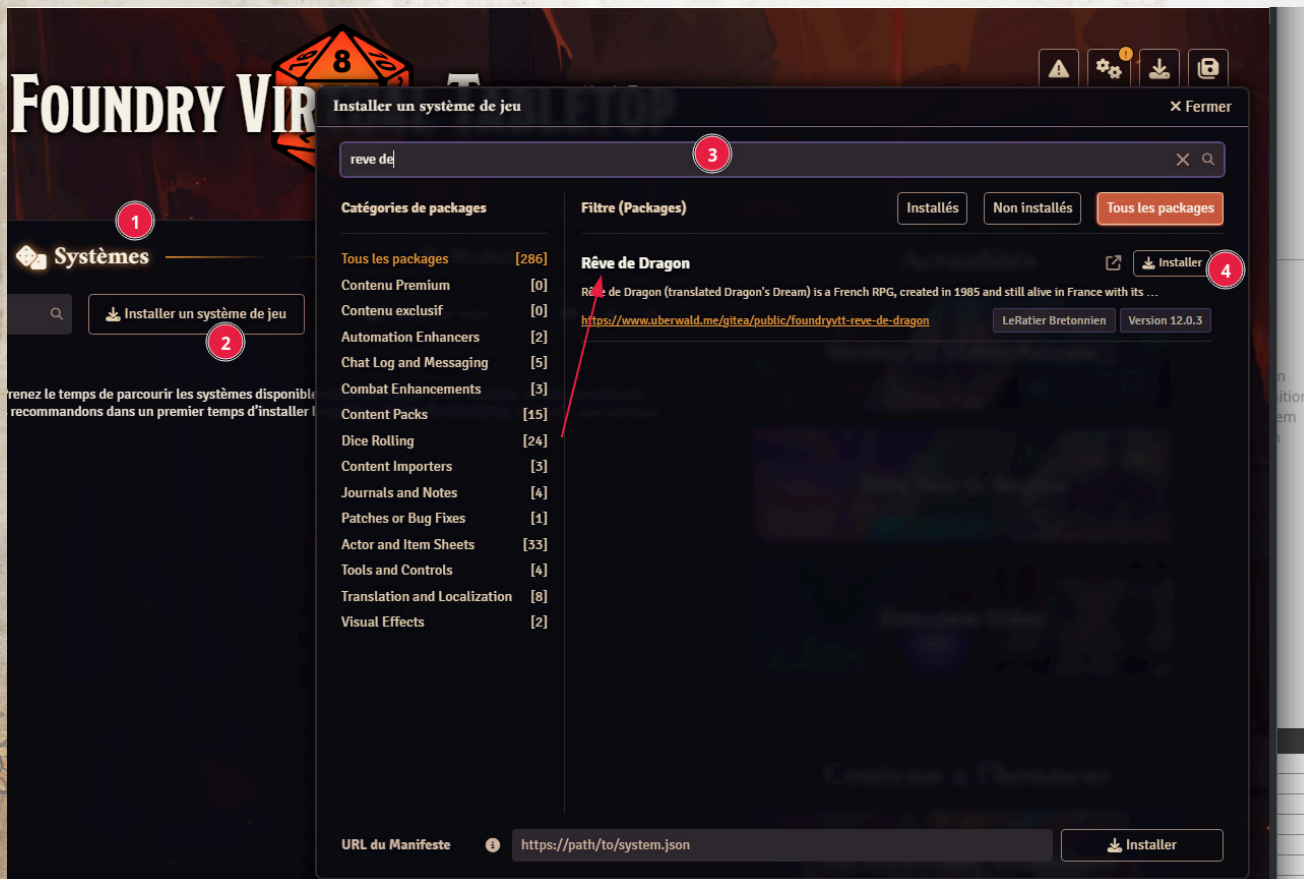
Sauvegardez ensuite la configuration avec le bouton situé en bas de la page :



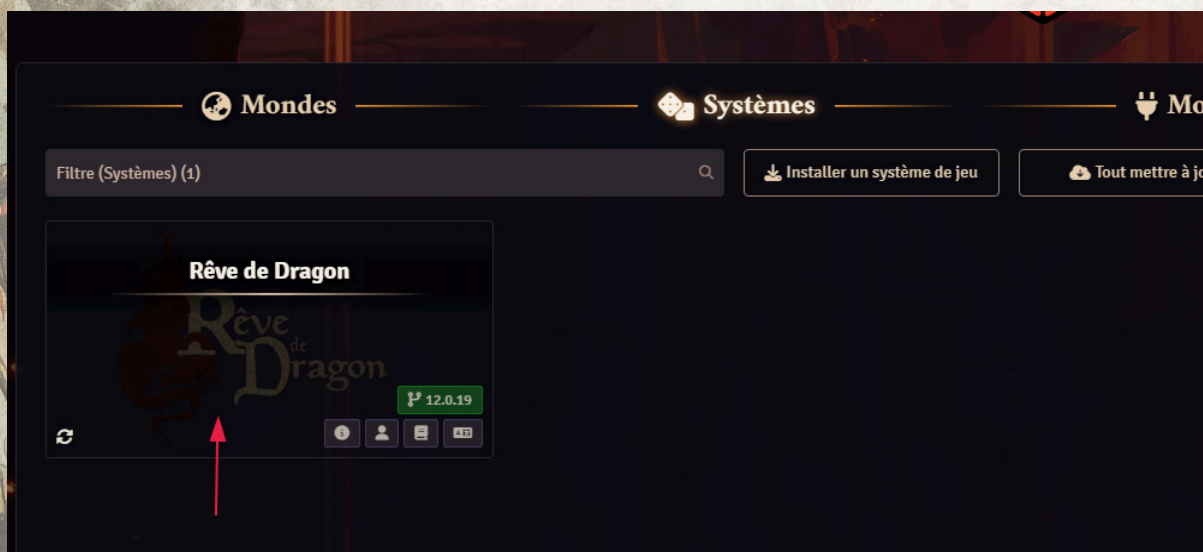
Quittez puis relancez FoundryVTT : votre interface est désormais en français.

Installation du jeu Rêve de Dragon

Sous FoundryVTT, chaque jeu de rôle se matérialise sous forme d'un 'système'. Rendez-vous dans l'onglet correspondant (1), cliquez sur 'Installer un système de jeu' (2), saisissez 'reve de' en (3) puis cliquez sur 'Installer' en (4). Le système pour Rêve de Dragon s'installe alors dans votre espace des systèmes disponibles.



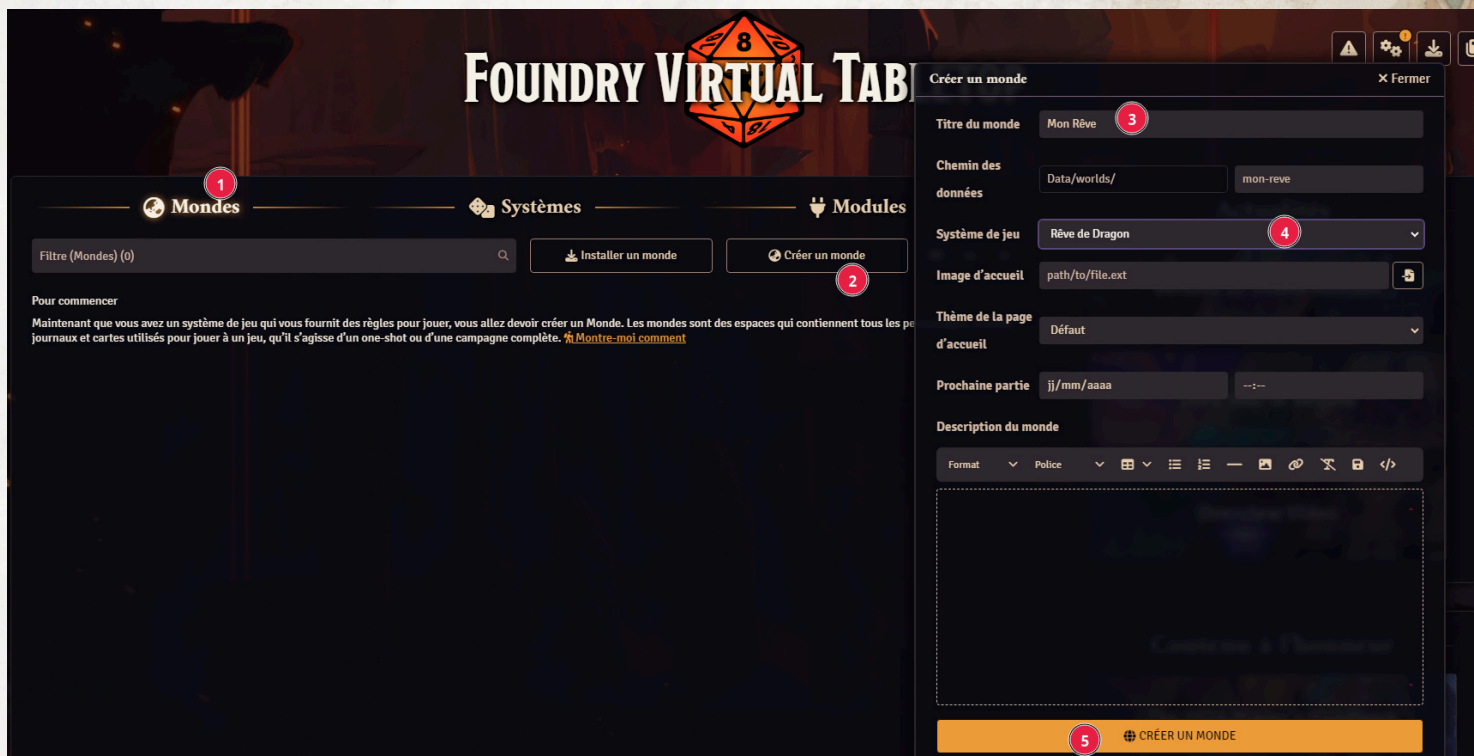
Votre interface ressemble ensuite à cela :



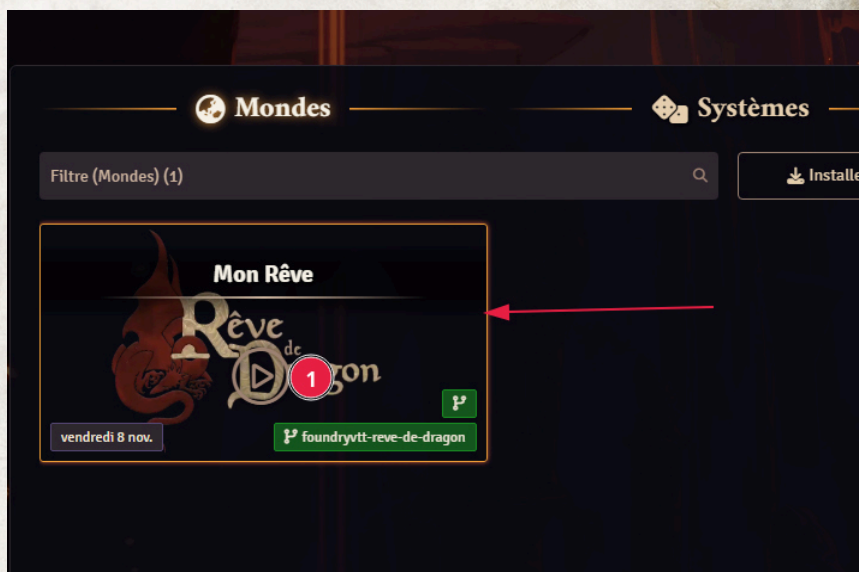
Création d'un monde

Sous FoundryVTT, un 'monde' correspond à une partie de Rêve de Dragon. Pour faire une analogie avec le jeu sur table, si vous avez par exemple 2 tables de jeu avec des joueurs différents, et bien vous aurez 2 'mondes' FoundryVTT.

Pour ce faire, allez dans l'onglet des 'Mondes' (1), puis cliquez sur 'Créer un monde' (2). Une fenêtre s'ouvre alors : saisissez le nom de votre monde en (3) (ici 'Mon Rêve', à titre d'exemple), sélectionnez le système 'Rêve de Dragon' en (4), puis validez en cliquant en (5).

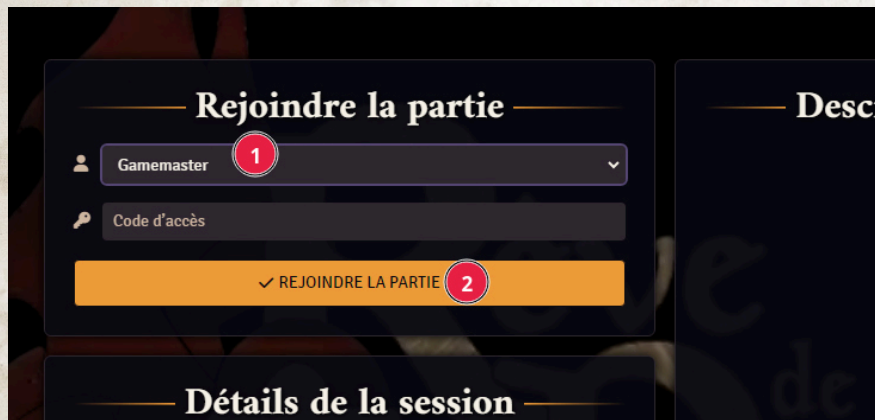


Votre monde est alors créé :



Il suffit de cliquer sur la flèche de lancement en (1) pour le démarrer.

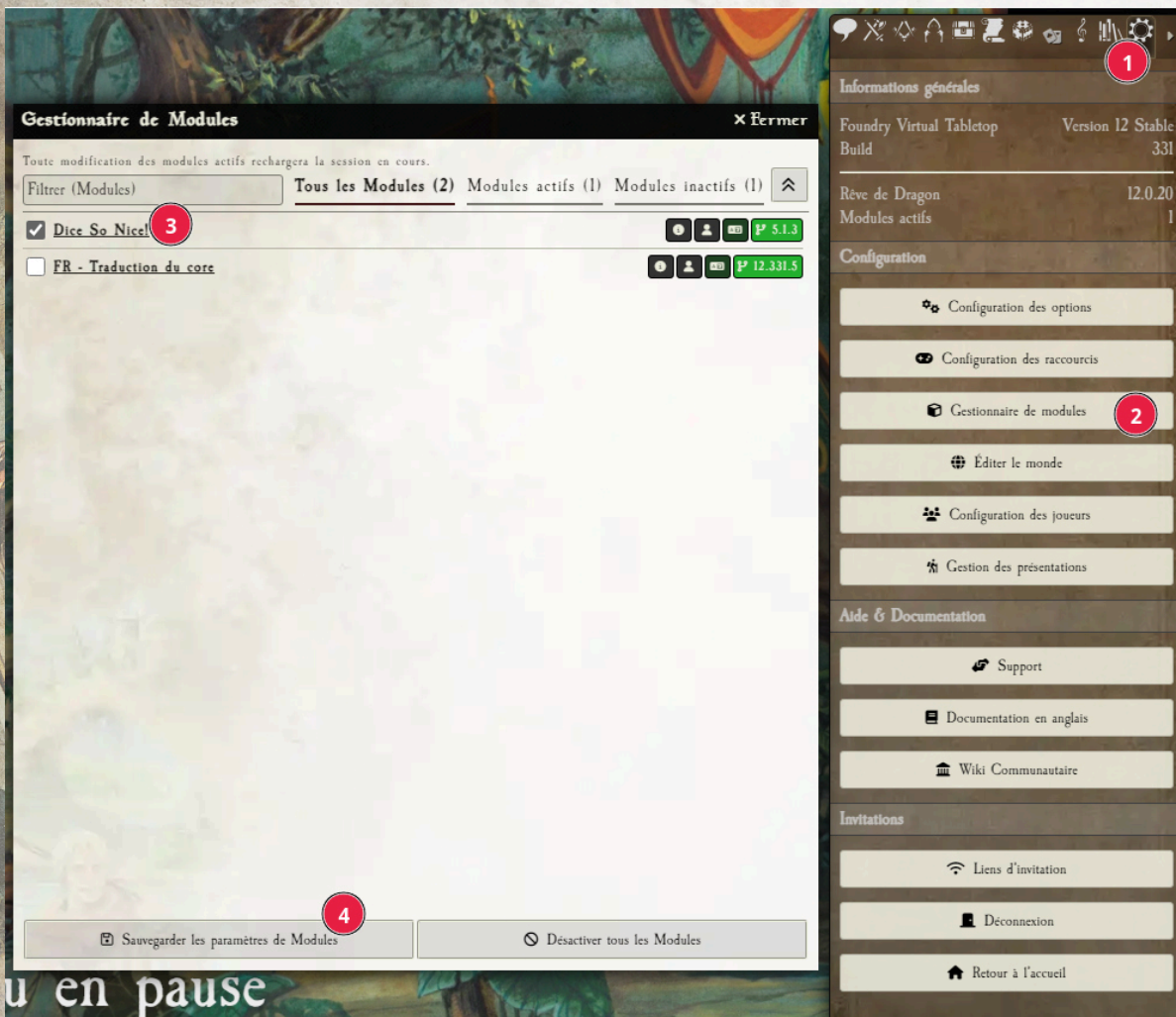
La fenêtre de connexion au monde s'ouvre alors. Sélectionnez 'Gamemaster' en (1), puis cliquez sur (2) pour entrer dans le monde :



Premier pas avec Rêve de Dragon

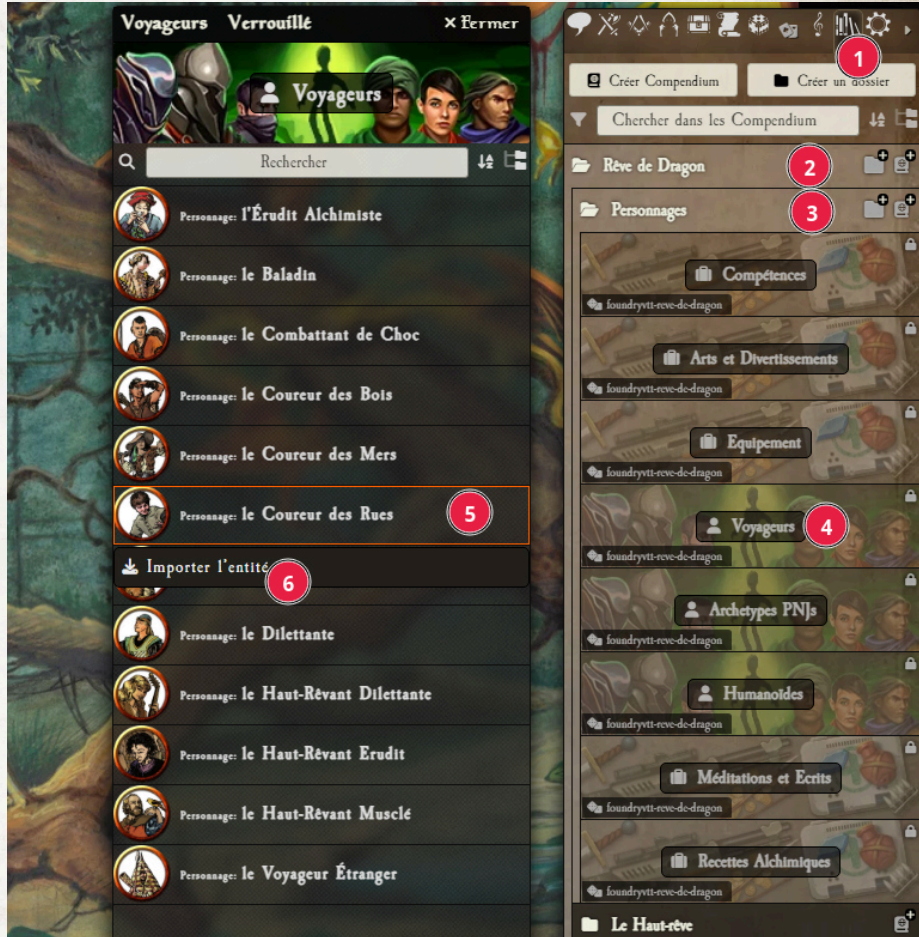
Une aide en ligne s'affiche alors, vous pouvez fermer cette petite fenêtre à ce stade.

Nous allons commencer par activer le module de dés 3D en cliquant sur (1), puis (2). Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionnez le module 'Dice So Nice' (3) puis valider en (4) :



Nous allons maintenant importer une fiche de personnage et faire notre premier jet de dé. Pour importer une fiche, nous allons utiliser les 'compendiums' afin de bénéficier d'une fiche de personnage déjà remplie. Dans FoundryVTT, les compendiums contiennent les éléments de votre jeu de rôle, un peu comme votre livre de règles. Dans le système Rêve de Dragon, vous y trouverez les compétences, les sorts, les créatures, des PNJs, etc, etc.

Pour importer notre premier personnage, cliquez en (1), puis déroulez les répertoires (2) et (3), et cliquez sur 'Voyageurs' (4). La fenêtre du contenu du compendium 'Voyageurs' s'ouvre alors. Cliquez avec le bouton droit sur l'un d'entre eux (ici le 'Coureur des Rues'), puis cliquez sur 'Importer l'entité' (5).



La fiche du Coureur des rues s'affiche alors, et peut-être rappelée à tout moment en allant en (1), puis (2) :

The screenshot shows a game interface with a character sheet for 'le Coureur des Rues'. The background is a lush forest scene with a large tree and a dragon-like creature. The character sheet is overlaid on the scene. At the top right, there are buttons for 'Créer Acteur' (1) and 'Créer un dossier', and a search bar 'Chercher dans les Acteurs'. Below the search bar, there is a profile icon and the name 'le Coureur des Rues' (2). The character sheet itself has a purple header with the name 'le Coureur des Rues' and a small portrait. It lists various stats and abilities:

- Vie: 9 / 9
- Endurance: 20 / 20
- Fatigue (0): 0 / 40
- Rêve: 12 / 12
- Etat général: 0
- Sur-encombrement: 0
- Aucune blessure

Below the stats, there are tabs for 'CARAC.', 'COMPÉTENCES', 'COMBAT', 'SAVOIRS&TACHES', 'HAUT-RÊVE', 'ÉQUIPEMENT', and 'DESCRIPTION'. The 'CARAC.' tab is selected, showing a detailed view of the character's attributes:

Taille	7	Beauté	12
Apparence	10 0	Stress ☹	0
Constitution	11 0	Moral ☺ ☺ ☺	0
Force	8 0	Exaltation 0	Dissolution 0
Agilité	15 0	Chance actuelle	14
Dextérité	14 0	Destinée 0	voyage 0
Vue	12 0	Sustentation 2 mangé	0
Ouïe	12 0	bu	0
Odeur-Gout	11 0	Ethylisme	Aucun
Volonté	11 0	Seuil enc.	7,5
Intellect	9 0	Bonus dom.	-1
Empathie	12 0	Malus armure	0
Rêve	12 0		

Effectuons enfin un jet de Dextérité/Serrurerie à -3. Allez dans 'Compétences' (1) et cliquez sur 'Serrurerie' (2). La fenêtre de jet s'ouvre alors. Positionnez la difficulté à -3 (3), puis effectuez le lancer en cliquant sur (4) :

The screenshot shows the game interface for 'le Coureur des Rues'. On the left, the character sheet displays various stats and skills. A red circle '1' highlights the 'COMPÉTENCES' tab, and a red circle '2' highlights the 'Serrurerie' skill. On the right, a 'Jet de Serrurerie' window is open, showing a difficulty of -3 (marked with a red circle '3') and a final result of 70. A red circle '4' highlights the 'Jet de Serrurerie' button at the bottom of the window. The background features a dragon perched on a tree branch and a character in a forest setting.

le Coureur des Rues

Vie 9 / 9 | Etat général: 0
 Endurance 20 / 20 | Sur-encombrement: 0
 Fatigue (0) 0 / 40 | Aucune blessure
 Réve 12 / 12

Compétences

Survie en Marais	-8	Botanique	-11
Survie en Montagne	-8	Ecriture	-1
Survie en Sous-Sol	-3	Légendes	-2
Compétences Spécialisées			
Acrobatie	0	Médecine	-11
Chirurgie	0	Zoologie	-11
Jeu	+3		
Jonglerie	-2		
Maroquinerie	-11		
Métallurgie	-11		
Natation	0		
Navigation	-11		
Orfèvrerie	-11		
Serrurerie	+3		

Jet de Serrurerie

Dextérité / Serrurerie Niveau +3

Caractéristique: Dextérité | Difficulté choisie: -3
 Conditions: 0 | Résultat du de: -1
 Moral: 0 | Ajustement Final: 14 / 0

	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4	+5
12				30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90
13				32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97
14				35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105
15				37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112
16				40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120

Particuliers: 14 - Significative: 35 - Réussite: 70 - Echec Particuliers: 94 - Echec Total: 98

Jet de Serrurerie

Jeu en pause

Sortez du gris-rêve !

Les possibilités de FoundryVTT sont naturellement nombreuses, et le système de Rêve de Dragon implémente toutes les règles de rêve de Dragon, avec des assistances pour le combat, les TMR, les points de tâche, la consommation des ressources, le repos, etc, etc.

FoundryVTT permet naturellement de jouer en ligne avec des joueuses et joueurs éloignés, mais peut également servir d'assistant au MJ en projetant illustrations et portraits de PNJs autour de la table (un exemple d'utilisation ici <https://www.lahiette.com/leratierbretonnien/foundryvtt-pour-table-reelle/>).

Vous trouverez des échanges dans la discussion dédiée sur le forum de Scriptarium ici : <https://scriptarium.org/forums/topic/3218-d%C3%A9buter-avec-foundry-vtt-pour-des-parties-sur-table/?do=getNewComment>

Et pour en savoir plus et bénéficier de l'aide des MJ's francophones utilisant Foundry, venez nous rejoindre sur le Discord FoundryFR dans le canal #reve-de-dragon : <https://discord.gg/pPSDNjk> !

The screenshot displays the FoundryVTT interface. On the left, a sidebar lists various creature types. The main window shows the character sheet for 'Aligate', a creature with 21/21 HP and 39/39 Endurance. The sheet is divided into 'CARACTÉRISTIQUES' (Characteristics) and 'ÉQUIPEMENT' (Equipment). The 'CARACTÉRISTIQUES' section includes a table of stats:

Statistique	Valeur
Taille	23
Constitution	18 0
Force	18 0
Perception	11 0
Volonté	7 0
Rêve	8 0
+dom	+4
Vitesse	10/40
Encombrement	20
Protection	4

The 'ÉQUIPEMENT' section lists items like 'Course' (13 +3), 'Esquive' (8 +3), 'Piétinement' (14 +3 +4), and 'Vigilance' (11 +3). Below the sheet, there are buttons for 'Blessures' (Injuries) and 'Actions'. The right side of the interface shows a combat map with a grid and various action buttons. A central text overlay reads 'Jeu en pause' (Game paused).



Scriptarium - LeRatierBretonnien - v1.2